

## Multigames.com 上传游戏超过 1000 大关

### 休闲游戏新公司继续保持增长

瑞典斯德哥尔摩 – 2008 年 10 月 9 日，- 瑞典新公司 Multigames.com ( Web 2.0 平台，开发人员可将自己的游戏上传到网站 ) 的上传游戏现已达到逾 1000 个。该网站概念与 YouTube.com 相似，但关注重点是休闲游戏。用户可直接在浏览器窗口中免费玩游戏，而上传游戏的开发人员可通过游戏中的广告获得收入分成。

根据 Screen Digest 发表的一份 Pearl 研究报告，2007 年休闲游戏市场销售额累计达 22.5 亿美元，并预计将以每年 20% 的速度增长。因此，对游戏开发人员和玩家双方的共享空间会有增加需求。

Multigames.com 不仅是休闲游戏玩家可享受最新游戏的地方，而且是开发者的实验园地，可供他们测试新的游戏构思并根据玩家反馈进行修改。

“传统游戏业在尝试新游戏概念方面越来越保守。我们想通过让开发人员首先将构思付诸尝试来走一条完全不同的路。玩家而不是发布商将决定哪些概念可行。” Multigames Sweden AB 首席执行官 Christian Lövestedt 这样说道。“我一直被因特网提供的合作开发机会深深吸引，这是 web 2.0 解决方案核心概念真正起作用的地方。”

在网站上，访客可参与游戏、给游戏评分、发表评论和与其他玩家竞技。游戏还可添加到诸如 Facebook、MySpace 和博客等其他网络社区。Multigames.com 的创建者向访客提供尽可能多的社交书签工具，以促进游戏在因特网上传播。网站上的玩家来自全球各地，为进入更多市场，Multigames.com 最近新增 10 种不同语言。

“我们想让 Multigames.com 成为因特网上最大的休闲游戏库。新游戏不断上传，因此网站每周都在增长。” Lövestedt 说道。

如需更多信息，请联络：

首席执行官 Christian Lövestedt，电子邮件：[christian.lovstedt@multigames.com](mailto:christian.lovstedt@multigames.com)  
[www.multigames.com/press](http://www.multigames.com/press)

电话：+46704 62 76 87

[www.multigames.com](http://www.multigames.com)

### Multigames Sweden AB 简介

Multigames Sweden AB 通过因特网提供游戏和娱乐内容。该公司设计和收购具有全球潜力的因特网项目。公司总部设于斯德哥尔摩，向全球市场提供服务。